**Conteúdo Programático do Bootcamp Santander FullStack Developer**

**Conteúdo de abertura**

• Lógica de programação essencial

• Pensamento Computacional

• Introdução ao Git e ao GitHub

• Criando seu Primeiro Repositório no GitHub Para Compartilhar Seu Progresso

**HTML / CSS3**

• Primeiros passos para desenvolvimento web

• Introdução a criação de websites com HTML5 e CSS3

• Posicionando elementos com Flexbox em CSS

• Recriando a página inicial do Instagram

**JAVASCRIPT**

• Introdução ao JavaScript

• Sintaxe e Operadores

• Variáveis e Tipos

• Funções

• Coleções

• Map, Filter e Reduce

• Debugging e Error Handling

• Javascript Assíncrono

• Orientação a objetos

• Desafio de código

• Trabalhando com Módulos em JavaScript

• Manipulando a D.O.M.

**TYPESCRIPT**

• Introdução ao TypeScript: Explorando Classes, Tipos e Interfaces

• Introdução Prática ao TypeScript

**ANGULAR**

• Introdução ao Angular

• Trabalhando com Páginas SPA com Angular

• A arquitetura de componentes e a gestão da complexidade no front-end

• Instalando e Preparando o Ambiente Angular

• Explorando Diretivas com Angular

• Implementando Serviços e Injeção de Dependências com Angular

• Introdução a Serviços Assíncronos no Angular

• O Poder do Data Binding no Angular

• Trabalhando com Componentes em Angular

• Criação de Pipes com Angular

• Desafio de código

• Como criar um front-end de um e-commerce utilizando Angular

**JAVA**

• Dominando IDEs Java: IntelliJ e Eclipse

• Variáveis, Tipos de Dados e Operadores Matemáticos em Java

• Lógica Condicional e Controle de Fluxos em Java

• Estruturas de Repetição e Arrays em Java

• Trabalhando com Collections Java

• Tratamento de Exceções em Java

• Debugging Java

• Programação Orientada a Objetos

• Entendendo Métodos Java

• Desafios de Código (x3 exercícios)

• Criando um Banco Digital com Java e Orientação a Objetos

**SPRING FRAMEWORK**

• Introdução ao HTTP/HTTPS

• Introdução ao framework Spring Boot

• Imersão no Spring Framework com Spring Boot

• Explorando Padrões de Projetos na Prática com Java

• Desafios de Código Básicos (x3 exercícios)

• Adicionando Segurança a uma API REST com Spring Security

**MENTORIAS (AO VIVO)**

• Mentoria 01: Aula inaugural

• Mentoria 02: Apresentação dos projetos de Tecnologia da Santander

• Mentoria 03: Como resolver os desafios de código

• Mentoria 04: Como criar componentes reutilizáveis em Angular

• Mentoria 05: Consumindo APIs a partir de front-end Angular com um back-end Java

• Mentoria 06: Graduação - Como se tornar um desenvolvedor de sucesso no Santander